

## Спортивная часть. Лагерь.

	Друзья	П1	П2	П3
1 День	1. Тир 2. Змейка задним ходом 3. Спринт (смайлики) 4. Параллельный заезд. Ворота, стакан с водой, мостик (доски), шарик.	1. Спринт (смайлики). 2. Летучая мышь. 3. Змейка задним ходом. 4. Параллельный заезд . Ворота, стакан с водой, мостик (брёвна),.	1. Летучая мышь. 2. Качели. 3. Тир вслепую, змейка задом. 4. Спринт (СУ - контроль скорости)	

Временем старта является время подачи судьей стартовой команды.

Временем финиша является - база автомобиля.

Наказание за фальстарт - всеобщее публичное порицание. В случае фальстарта автомобиль возвращается в конец очереди на старта.

Наказание за отсутствие финиша - пожизненный цак с гвоздями.

**Тир.** На капот автомобиля экипажа устанавливается магнитная антенна, направленная хлыстом вперёд. Управляя автомобилем, антенной нужно сбить установленные на постаменте предметы (3шт.)

Старт - с линии старта по команде судьи.

Финиш - падение последнего предмета.

**Змейка задним ходом.** Экипаж проезжает задним ходом специально размеченную, трассу.

Штраф за задетую ленту, сбитую вешку - 10/30 секунд.

Сбитую вешку и порванную ленту экипаж обязан восстановить в прежнем виде. Восстановление - после финиша (бегом).

Старт - с линии старта по команде судьи. Финиш - пересечение линии финиша.

**Спринт (смайлики).** Экипаж проезжает специально размеченную трассу с крутыми поворотами и скоростными участками. На протяжении трассы установлены вешки с закреплёнными на них карточками, на которых изображены картинки нескольких видов. Задача экипажа при

прохождении трассы собрать карточки с изображением, показанным экипажу перед стартом и не трогать остальные карточки. Как вариант – картинки заменить буквами, пусть собирают слово (какое – не скажу)

Штраф за задетую ленту, сбитую вешку, пропущенную свою карточку и сорванную чужую. Сбитую вешку и порванную ленту экипаж обязан восстановить в прежнем виде. Штраф — 10/30 секунд.

Старт - с линии старта по команде судьи. Финиш – пересечение линии финиша. На финише экипаж сдаёт собранные карточки. Карточки вешаются обратно на вешки.

На время.

**Спринт (СУ - контроль скорости).** Экипаж проезжает специально размеченную трассу с крутыми поворотами и скоростными участками. На трассе есть спецучасток, на протяжении которого установлены знаки ограничения скорости. Задача экипажа пройти спецучасток со средней скоростью, приближённой к максимально разрешённой на данном участке. Штраф за задетую ленту, сбитую вешку, нарушение скоростного режима (определяется делением расстояния на время, превышением скорости является опережение против времени, рассчитанного из разрешенной скорости). Сбитую вешку и порванную ленту экипаж обязан восстановить в прежнем виде.

Старт - с линии старта по команде судьи. Финиш БАЗОЙ – пересечение линии финиша. Контроль времени прохождения СУ

На время.

**Параллельный заезд.** Две параллельные одинаковые специально размеченные трассы. Стартуют одновременно два экипажа. При прохождении трассы экипажам необходимо выполнить несколько специальных заданий.

Штраф за задетую ленту, сбитую вешку. Сбитую вешку и порванную ленту экипаж обязан восстановить в прежнем виде. Штрафные баллы за специальные задания суммируются.

Старт - с линии старта по команде судьи. Финиш – пересечение линии финиша.

На время.

**Ворота.** К двум грузам, лежащим рядом, прикреплены верёвки. Верёвки проходят через блоки, закреплённые неподвижно у правой и левой границ трассы и противоположными концами цепляются штурманом к автомобилю. Двигаясь назад необходимо раздвинуть грузы на расстояние, достаточное для прохождения между ними автомобиля. Штурман отцепляет верёвки, автомобиль останавливается между грузами. Судья замеряет расстояние между каждым колесом и грузом. Расстояние переводится в штрафные баллы. Правильно «балЛы». А главное: чтобы не париться потом с расчетами, один штрафной балл можно приравнять к 1 секунде (минуте). Тогда вам останется складывать времена, а не времена и баллы: проще определять итоговый результат

**Стакан.** На кузове автомобиля устанавливается стакан с водой. Необходимо проехать определённый участок трассы, не расплескав стакан. В конце участка судья замеряет уровень воды в стакане. Количество пролитой воды переводится в штрафные балы. Автомобиль, после сигнала судьи продолжает движение по трассе.

**Мостик.** Мостик представляет собой два трапа (из досок или брёвен в зависимости от категории автомобиля) длиной 4-5 метров. Штурман устанавливает трапы перед автомобилем на ширину колеи. Необходимо проехать по трапам не соскочив с них. Количество колёс соскочивших с трапов переводится в штрафные балы.

**Шарики.** Экипажу необходимо надуть воздушный шарик пока он не лопнет, используя предоставленный насос.

**Летучая мышь.** Экипаж проезжает специально размеченную трассу, при этом на глаза пилота одета светонепроницаемая повязка. Пилот руководствуется указаниями штурмана. Это упражнение задним ходом еще веселее

Штраф за задетую ленту, сбитую вешку, снятую повязку. Сбитую вешку и порванную ленту экипаж обязан восстановить в прежнем виде. Снятую/сползшую повязку пилот обязан немедленно вернуть на место, остановив автомобиль.

Старт - с линии старта по команде судьи. Финиш - пересечение линии финиша.

На время.

**Качели.** Качели представляют собой два трапа из бревен, перекинутых через поперечное бревно или специально изготовленный спортивный снаряд. Штурман устанавливает трапы перед автомобилем на ширину колеи. Необходимо проехать по трапам не соскочив с них.

Штраф за падение с трапов. Штраф 30 секунда за падение каждого колеса.

Старт - с линии старта по команде судьи. Финиш - пересечение линии финиша.

На время.

**Тир вслепую.** Тоже что и тир, только при этом на глаза пилота одета светонепроницаемая повязка. Пилот руководствуется указаниями штурмана.

Еще можно на время и точность надувать презерватив выхлопной трубой